



MIGUEL FERNÁNDEZ LAMA

PROGRAMADOR DISEÑADOR WEB INTERACTIVO

(+34) 957 084 093

(+34) 627 772 182

www.desordenado.com

info@desordenado.com

EXPERIENCIA

Analista Programador Frontend

Genially (Córdoba) // 04/2015 - Actualidad

Desarrollo de programación, interactividad y usabilidad para la aplicación de presentaciones online <http://www.genial.ly>.

Programador y diseñador de aplicaciones web e interactividad

Freelance (Córdoba) // 10/2007 - Actualidad

Profesional autónomo especializado en proyectos orientados a Internet, programación y diseño de webs, redes sociales y web 2.0, formatos multimedia HTML5 y Flash, y banners rich media.

Clientes: Red Penguin, Hommu Studio, Nice Mondays, The White Company, Kinton, Media Contacts, Boix Comunicación y Xul Comunicación.

Docente

Curso de Flash en la actualidad (Fuerteventura) // 30 h, mayo de 2011

Jornadas de formación en el taller de empleo Web en Activo del Ayuntamiento de La Oliva.

Programador y diseñador gráfico multimedia

Zum Creativos (Córdoba) // 02/2006 - 09/2007

Diseño y desarrollo de aplicaciones web y multimedia, y creación de animaciones interactivas.

Programador web

ONO (Barcelona) // 10/2004 - 07/2005

Programación de aplicaciones Java para intranet aplicando programación orientada a objetos y MVC.

Técnico-programador

Ad Pepper Media Spain (Barcelona) // 07/2003 - 08/2004

Análisis de datos y soporte técnico.

Programación de campañas online mediante AdServer.

ESTUDIOS

I. T. Informática de Sistemas

E.P.S. de Córdoba // 1997 - 2002

Matrícula de honor en el proyecto final de carrera.

F.P.O. de Diseño Gráfico

Junta de Andalucía, 690 horas

2002 - 2003

CONOCIMIENTOS

Inglés nivel B1

Lenguajes y plataformas

HTML5/CSS3 XHTML/CSS2

Javascript/Ajax/JQuery

Flash/AS2/AS3

PHP/MySQL/XML

CMS/Wordpress/Joomla

Woocommerce/Prestashop/Magento

Mediamind (Sizmek)/Weborama

Programas de diseño

Axure RP

Dreamweaver

Flash

Edge Animate

Photoshop

Fireworks

Illustrator

InDesign

Freehand

SEO

Google Analytics

Ad Words

Google Webmaster Tools